

Résolution des problèmes

Si quelque chose de bizarre survient, Veuillez contacter adamjmac@gmail.com Votre retour d'expérience aide à améliorer le système.

- Si vous tirez et que rien ne se passe :

- Ouvrez le **Sensor Monitor** et tirez à nouveau.
- Avec le **Sensor Monitor** actif, toutes les lectures des capteurs sont enregistrées même si le tir ne semble pas valide. Cette fonction permet le test individuel des capteurs et câbles.
- Si vous voyez des lectures erronées sur les capteurs, il est possible que le dos de votre cible soit trop dur et transmette des vibrations :
Tirez une munition hors cible, le **Sensor Monitor** doit la détecter comme « hors cible ».
- Si vous ne voyez aucune lecture, vérifiez la **led** du **Sensor Hub** qui doit être allumée, et ne pas clignoter rapidement (voir dessous).
Assurez-vous que la balle passe la cible à vitesse supersonique.

- Si la led du Sensor Hub clignote rapidement :

- Un des capteurs est mal raccordé, ou plein d'eau. Déconnectez le câble et déterminez quelle hypothèse est bonne.
- Si la **led** clignote même sans câble raccordé, vérifiez les connecteurs qui peuvent être sales. Nettoyez-les.

- Si vous avez des alertes déconnexion / manque capteur :

- Vérifiez l'état du câble et qu'il est bien connecté des deux côtés.
- Echangez le câble pour déterminer s'il est hors d'usage.

- Si vous avez des alertes répétées de qualité de tir ou d'angle :

- assurez-vous que le cadre porte cible est stable et ne roule pas d'avant en arrière.
- En regardant sur la tranche, vérifiez que vos capteurs sont à plat, les capteurs pointés perpendiculairement vers l'avant.
- Posez une règle longue sur les supports pour vérifier qu'ils sont bien à plat.
- Si vous voyez un message d'alerte disant que le capteur arrière **à pris le tir avant l'avant** (**rear sensor fired before front**) le dos de votre porte cible est trop rigide.



Manuel de reference Avril 2020



- Point d'accès
- Collecteur des capteurs
- Capteurs (4)
- Supports de capteurs (4)
- Câbles de capteurs (2 courts, 2 moyens, 2 longs)
- Coupleurs (2)
- Antenne
- Câble d'extension d'antenne
- Câbles de charge USB (2)
- Vis à bois #8 (20)
- Velcro (2)
- Cibles de calibration (2)

Sécurité

Low

- Seule la fonction d'administration requière un mot de passe. Ce mode est recommandé aux utilisateurs uniques ou groupes occasionnels, dans lequel vous souhaitez préserver vos réglages et où le tir est libre.

Medium

- Un mot de passe est requis pour l'administration, mais aussi pour modifier les tirs, sauvegarder les séries, ainsi que d'autres fonctions liées au tir. Ce mode est recommandé pour une protection additionnelle contre les entrées accidentelles par les spectateurs qui pourraient affecter les autres tireurs sur le stand.

High

- Un mot de passe verrouille une tablette spécifique pour gérer une cible spécifique. Ce mode est recommandé pour les sessions où la tablette est prêtée au tireur au pas de tir, le mot de passe est alors censé rester secret.



Cliquez ici pour accéder temporairement à l'administration et la gestion des cibles



4 shots
7.65 inch

X 10 X 9 X X

Cliquez ici pour accéder à la gestion des cibles

Changement de canal

- Réglez le canal radio de façon à isoler totalement votre Access Point et votre Sensor Hub de tout autre système dans le périmètre. Il ne peut y avoir qu'un seul Access Point par canal. Si votre AP clignote une fois mais ne s'allume pas, c'est dû au fait qu'un autre AP est actif sur le même canal dans le secteur.

Il est fortement recommandé de ne pas changer de canal sans absolue nécessité, pour ne pas créer de confusion. Vous pouvez partager l'AP d'un autre tireur, et exporter vos données après les tirs pour les réimporter ensuite dans votre AP.

Depuis la version logicielle 1.09, il existe des instructions détaillées dans l'écran « Switch Channel ». Lisez et suivez chaque étape scrupuleusement pour migrer votre Access Point et votre Sensor Hub vers un autre canal.

Si vous perdez le canal sur lequel est réglé votre Sensor Hub ou votre AP, éteignez-le puis rallumez-le. Il va clignoter 1, 2, 3 ou 4 fois pour indiquer sur quel canal il est réglé, puis après une pause il va démarrer.

Installation

Construction du cadre

Le cadre peut avoir n'importe quelle dimension, carré ou rectangle.

Assurez-vous que le cadre est bien plan de façon à ce que les supports soient bien à plat.

Assurez-vous que le cadre est bien rigide et ne bougera pas au vent.

Ne placez pas de pièces rigides dans la zone de détection des capteurs, à l'endroit où les balles pourraient toucher (renforts, support de dos)

Matériaux de renfort

Utilisez des matériaux tendres (plastique ou carton ondulé)
Si une balle touche le cadre ou une partie rigide, une vibration s'ensuivra, pouvant neutraliser l'enregistrement du coup.

Ne pas employer de matériaux rigides qui transmettront les vibrations des balles au cadre.

Mise en place du cadre

Assurez le cadre pour qu'il ne bouge pas au vent.

Si vous employez un support de transport, assurez-vous qu'il soit bien calé et qu'il ne puisse pas bouger d'avant en arrière.

Eléments de Précision

Une mauvaise qualité de tir peut être liée à un placement erroné des capteurs.

La calibration va régler le centre, mais il peut y avoir des erreurs dans la périphérie du cadre.

Les erreurs aléatoires peuvent être dues aux mouvements des capteurs.

Assurez-vous que le cadre ne bouge pas au vent
Renforcez le cadre s'il vous semble que la sensibilité au vent est trop forte.

Modes « Sighter » (Essais) :

None : Tout tir est enregistré. Vous pouvez déclarer manuellement des tirs comme « sighter ».

One / Two : Le premier tir ou les deux seront considérés comme « sighter » non convertibles en tirs valides.

Two Convertible : Après le tir de deux « sighter », deux boutons de conversion apparaissent :

Convert
V

Convert
5 and V

Unlimited : Tant que le bouton ci-dessous n'est pas cliqué, tous les tirs sont considérés en essai.

Begin Record

Modes d'affichage de tirs :

All : Tout tir est affiché immédiatement et persiste sur la cible.

Recent : Seuls les tirs les plus récents persistent sur la cible.
Les tirs multiples en moins de 20 secondes persistent en tant que groupement (utile pour identifier les tirs croisés).

Delayed : n'affiche que les tirs récents, l'arrivée de nouveaux tirs est temporisée de 7 à 10 secondes (paramétrables).

Delayed & Restricted : n'affiche que les tirs récents avec un délai, l'arrivée de nouveaux tirs dans ce délai les classant automatiquement à valeur zéro.

Le score peut être récupéré (utile en cas de tirs croisés)

Gérer les cibles multiples

- Un seul « Access Point » connecte tous les « Sensor Hub ».

Les profils de cibles (nom, largeur, hauteur, réglages de calibration) sont stockés dans l'Access Point, pas dans le Sensor Hub.

Chaque Sensor Hub dans le périmètre va apparaître comme une cible sélectionnable à la base de l'écran.

- Avec de multiples cibles en service, renommez vos trames pour pouvoir identifier les tireurs ».

- Ajoutez une cible à un groupe en donnant un préfixe suivi de «-».

Exemple : BAT-10 ajoutera la cible 10 au groupe BAT.

- Les cibles groupées changent de visuel et de distance ensembles.

- Quand « security » est actif, le nom de groupe est caché.

- Si les cibles ne sont pas groupées, vous pouvez choisir un visuel et une distance pour chacune d'entre elles.



- Quand plusieurs cibles sont connectées, l'option « Target Row » devient disponible.

- « Show » présente les tirs les plus récents de plusieurs cibles adjacentes, utile en compétition.

- « Show & Highlight » va aussi mettre en surbrillance durant quelques secondes les nouveaux tirs arrivant, utile aux arbitres pour l'identification des tirs croisés.

Les tirs de n'importe quel calibre seront détectés si :

Ils arrivent dans la zone des détecteurs

Ils sont supersoniques à la cible

Ils ont un angle inférieur à 20 Degrés

Ils ne touchent aucune partie rigide ou trop dure de la cible, tels que le cadre, un renfort de dos trop rigide...

Tous les éléments sont étanches et fonctionnent sous la pluie

Les pièces détachées sont disponibles chez theshotmarker.com



Un jeu de supports additionnel vous permet une installation rapide sur un autre cadre.

Le capteur blanc peut remplacer n'importe quelle couleur. Dévissez la base du capteur blanc et fixez-la de façon à ce que le capteur pointe vers l'intérieur, en fonction du capteur que vous remplacez (en effet le fil peut ne pas être à la bonne place d'emblée).



Les câbles de capteurs sont des standard audio 3.5 mm stéréo



Le câble d'extension d'antenne est un standard RG-174

Toutes les pièces sont garanties deux ans pour un usage normal. La garantie ne couvre pas les dégâts causés par des tirs, des chutes, ou des défauts cosmétiques. En cas de problème, contactez adamjmac@gmail.com et nous tâcherons de maintenir votre système en marche et en état.



Assemblé à partir de composants testés et certifiés.

Contient FCC ID :2AD66-1276C1, Z9W-CM2

Sensor Hub

- 1- Placez le Sensor Hub sur votre cadre.
Placez-le le plus haut possible, sans risque d'être atteint par des tirs.
- 2- Pressez le bouton rouge pour allumer le Sensor Hub
Le Sensor Hub se connecte immédiatement à l'Access Point.
Le Sensor Hub s'éteint automatiquement après 12h s'il n'est pas connecté à l'Access Point.
- 3- Connectez chaque capteur en respectant le code couleur.
Prenez le câble le plus court possible pour limiter le mou.
Assurez-vous que la led est allumée en vert fixe.
Si la led clignote en vert, un câble est mal connecté.
Vérifiez vos insertions de connecteurs.
- 4- Raccordez l'antenne

Le câble d'extension est optionnel : Vérifiez la qualité du signal avant de décider de le mettre en place.

N'utilisez pas l'antenne comme une poignée.
Si le capuchon protecteur d'antenne est retiré, remplacez-le délicatement.

- La batterie tient 100 heures.

- Charge à partir de n'importe quel source USB.

- Led bleue durant la charge, éteinte batterie pleine.

- Charge en fonctionnement possible (le niveau de charge apparait plus élevé)



Archives de Sessions



- Toutes les séries sont stockées sur l'Access Point.

- Les séries sauvegardées sont organisées par date et heure
- Si vous avez des problèmes de mesure de tirs, assurez-vous d'avoir sauvegardé votre série, ne l'effacez pas, nous pourrions vous aider.
- **Sauvegardez régulièrement vos données !**

- Cliquez la case pour ouvrir la série.

- Vous pouvez sélectionner et revoir chaque tir individuellement, ainsi que la valeur du Sensor Monitor pour contrôler la qualité du tir.
- Vous pouvez modifier une série sauvegardée, et la sauvegarder à nouveau. Par exemple, vous pouvez modifier les tirs conservés, analyser les groupements après tir ou changer le visuel ou le calibre tiré.

- Import / Export.

- Exportez une sélection de séries sauvegardées pour les importer dans un autre Access Point. Cette fonction est utile quand vous partagez l'Access Point d'un autre utilisateur et que vous souhaitez conserver vos propres données de tir.

Conservation du score



Tous les tirs apparaissent sur la carte de score. Cliquez sur le tir de votre choix pour le sélectionner.

Après choix du tir, cliquez sur le panneau de détails



or



Les « Sighter » sont des tirs d'essais qui apparaîtront sur la carte de score mais ne seront pas inclus au score total ou à la mesure de groupement.



or



Les « Hidden » sont des tirs que vous n'avez pas effectués et qui ne doivent pas être comptés. (Tirs croisés par exemple).

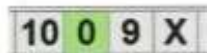


Ajustez le score manuellement, par exemple réduisez la valeur d'un point (sanction, correction d'erreur)

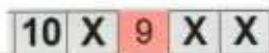


Insérez un tir de la valeur de votre choix. Par exemple insérez un loupé à valeur zéro.

Les tirs modifiés ou insérés sont en surbrillance verte.

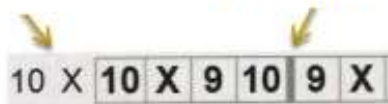


Les « Sighter » peuvent apparaître parmi les tirs valides, mais sont en surbrillance rouge, ce qui vous permet d'identifier une anomalie.



« Sighter » avant enregistrement des tirs

Une barre grise épaisse marque un tir caché entre deux tirs enregistrés



Installation

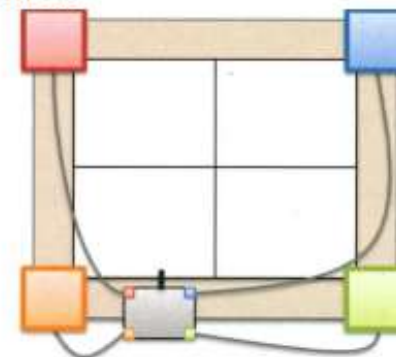
Installez les supports de capteurs sur votre cadre.

Employez les 8 vis en ne serrant pas trop.

Assurez-vous que les supports soient à plat et au même plan que la cible.

Mesurez les diagonales afin de vérifier que votre zone de détection est bien rectangulaire (ou carrée).

Observez les supports depuis la tranche afin de vérifier qu'ils sont tous bien à plat dans le même plan, ce qui permettra aux capteurs de bien pointer ensemble dans la même direction.

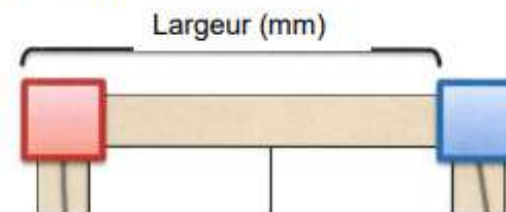


Mesurez la **Largeur** et la **Hauteur** en mm

Mesurez de « coin gauche » à « coin gauche » (ou « coin droit » à « coin droit ») de chaque support de capteur. Ne mesurez pas les dimensions externes.

Mesurez les deux côtés et prenez la moyenne si les valeurs sont proches.

Marquez la valeur précise sur votre cadre pour de futures mises en œuvre.



Configuration de la cible



Entrez les dimensions de votre zone de détection **Largeur** et **Hauteur** mesurées.

Vérifiez toujours la qualité du signal avant de tirer.

Assurez-vous de rafraîchir plusieurs fois pour avoir une lecture moyenne. Trouver la meilleure position de réception pour un signal efficace.

Si le signal est faible, essayez d'élever l'antenne du Sensor Hub et de l'Access Point par rapport au sol.

Le Sensor Monitor vous montre la valeur RSSI (Indication de Force du Signal Reçu) en temps réel.

Cliquez  afin de créer des profils additionnels pour installer

7 vos Sensor Hub sur de multiples cadres de cibles.

- **Grid** : Ajoutez une grille sur la cible (utile pour les ajustements à la lunette)
- **Velocity** : Affiche le tir, la moyenne et l'écart type de vitesse à la cible.
- **Stats** : mode d'affichage du score total et de la taille de groupement
- **Shots** : Contrôle l'affichage des tirs sur la cible (Utile en compétition). Voir les détails en page 16.
- **Sighters** : Choix de la façon d'interpréter les premiers tirs (Essais) : Utile en compétition. Voir les détails en page 16.
- **Caliber** : Sélectionnez la munition pour l'affichage et le score (Le trou d'impact pouvant mordre un cordon).
- **Target Row** : Affiche le dernier tir sur les cibles voisines avec un cerclage en surbrillance quand une nouvelle ogive arrive (Option visible en cas de pluralité de cibles connectées).
- **Analysis** : Adaptez les valeurs calculées pour les groupements (Option disponible quand une boîte « Analysis » est présente sur la cible.
- **Security** : Restriction des fonctionnalités pour le tireur ou les spectateurs, protection par mot de passe. Voir page 18 pour plus de détails.
- **Show/hide All Targets** : Affiche ou masque les cibles déconnectées pour configuration hors ligne.
- **Shot Simulator** : Double cliquez pour simuler un tir sur la cible (Utile en démonstration ou en entraînement).
- **Switch Channel** : Déplacez vos Sensor Hub et Access Point sur un canal radio séparé pour opérer indépendamment d'autres ShotMarker présents à proximité. Voir page 18 pour plus de détails.
- **Export CSV** : Export sous forme tableur des séries de tirs, (Classés par jour, semaine, mois, etc.).
- **Save/Restore Backup** : Sauvegarde et restauration de l'ensemble des données contenues dans l'Access Point. **Sauvegardez Régulièrement vos données !**
- **Software update** : Visitez theshotmaker.com pour obtenir les dernières mises à jour et les instructions associées.

Configuration de la cible



- Sélectionnez le visuel et la distance de la cible

Souvenez-vous, votre cible papier n'est qu'une référence de point centre, et n'a pas nécessité de correspondre totalement.

N'importe quel visuel peut être employé à n'importe quelle distance. Ça n'aura d'incidence que sur les calculs en MOA ou MIL, et l'affichage de la grille.

- Si besoin, entrez un calibre d'ogive de votre choix.

N'utilisez cette fonction que si chaque cible utilise un calibre distinct. Dans le cas contraire utilisez les réglages standard (Voir page 11).

- Cliquez l'étoile pour sauvegarder votre paramétrage

Ce visuel, sa distance, le calibre associé seront sauvegardés en tête de liste.

- Cliquez l'icone cible pour appliquer les changements.

Si la cible est membre d'un groupe de cibles, l'ensemble du groupe sera mis à jour (Voir page 17).

Emaillez adamjmac@gmail.com Pour obtenir d'autres cibles papier.

Access Point

- 1- Pressez le bouton rouge pour allumer l'Access Point
Après 1 minute, la led devient fixe.

Pour éteindre, appuyer sur le bouton rouge. Pour annuler l'extinction, presser à nouveau le bouton rouge dans les 5 secondes. L'Access Point s'éteint automatiquement au bout de 3 heures si aucun Sensor Hub n'est connecté.

- 2- Connectez votre tablette, smartphone ou PC au point d'accès Wifi « **Shotmarker** ».

- 3- Ouvrez votre navigateur et saisissez l'adresse IP **192.168.100.1**
Cette adresse est gravée sur le boîtier de l'Access Point
Sous Chrome pour iOS ou Android, vous pouvez ajouter un raccourci sur votre écran d'accueil pour un accès direct plein écran.

- 4- Placez votre Access Point de façon centrale pour que tous les tireurs aient une bonne qualité de signal.

Pour une couverture parfaite, placez l'Access Point en l'air au niveau du front de tir, le dos tourné vers les tablettes. Evitez de placer les tablettes au sol, ou derrière de larges objets. Ne fixez pas l'Access Point sur un support métallique.



- La batterie tient 18 heures.

- Charge à partir de n'importe quel source USB.

- Led bleue durant la charge, éteinte batterie pleine.

- Charge en fonctionnement possible (le niveau de charge apparait plus élevé)



Vue de l'interface



Sélectionnez un tir en appuyant dessus. Les nouveaux impacts sont entourés de bleu.

Avec deux doigts, zoomez, panotez, ciblez chaque impact.



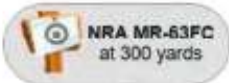
Sélectionnez les détails des tirs. Appuyez sur le détail pour masquer, insérer ou modifier les scores.



Etat de l'Access Point et de la configuration sur système.



Etat du Sensor Hub et de la configuration du cadre de cible.



Vue de la cible, de la distance et du calibre employé.



Cliquez pour sauvegarder ou effacer la cible. Affichage des statistiques pour tous les tirs enregistrés.



Archive des sessions sauvegardées

Astuce : Essayez le mode **Shot Simulator** pour créer de faux impacts et explorer les fonctionnalités de l'interface avant de tirer pour de vrai !

The screenshot shows the ShotMarker app interface. At the top, there are icons for system status, target configuration, and a target view for 'NRA SR at 200 yards'. A control bar shows 'shot # 2', a large 'X', and a score of '69-3X'. A target is displayed with several impacts, one of which is highlighted in yellow. A green callout box points to this impact with the text: 'Cliquez pour sélectionner un impact'. Another green callout box points to the 'X' icon with the text: 'Cliquez pour modifier ou supprimer un score de l'enregistrement'. A third green callout box points to the '69-3X' score with the text: 'Cliquez pour sauvegarder / Effacer la cible'. Below the target, there are icons for system status, target configuration, and a target view for 'Diamonds (100) at 100 yards'. A control bar shows '10 shots', 'avg 2325', '2.96 moa', and 'SD 19.0'. A green callout box points to the target with the text: 'Zoomez pour voir le nombre d'impacts et la taille réelle des trous'. Below the target, there are two target views: '44.1 Varget, 10 jump' and '44.3 Varget, 30 jump'. Each target view shows a cluster of impacts numbered 1 through 10. A green callout box points to the '44.1 Varget, 10 jump' target with the text: 'Double cliquez pour analyser un groupe. Double cliquez à nouveau pour voir l'étiquette du groupe. Utilisez les options d'écran pour adapter vos étiquettes'. At the bottom right, the 'ShotMarker 10' logo is visible.

Administration



Access Point

100% remaining est. 18 hr 0 min | 97% free est. 58k shots | Apr 10, 2020 11:06 am

Display Preferences

Grid: off | 1 moa | 0.2 mil | 1 inch

Velocity: off | fps | m/s

Stats: off | score | inch | mm | moa | mil

Shots: all | recent | delayed | restricted | disabled

Sighters: none | one | two | two convertible | unlimited

Caliber: 224 | 243 | 264 | 284 | 308 | 338 | 510 | Other

Analysis: X | Y | size | W | H | MR | V | SD | ES

System Management

Security: none | low | medium | high

Show All Targets | Shot Simulator | Switch Channel | Export CSV

Save Backup | Restore Backup | Software Update

Version 1.09.2 (April 10, 2020)
Download the latest software version at theshotmarker.com



Le temps restant est estimé. Le taux de charge apparaît plus élevé quand le cordon de charge est branché. Pensez à recharger complètement les appareils avant chaque journée de tir.



Indicateur de capacité de stockage des séries de tirs. Cliquez pour effacer d'anciennes séries et libérer de l'espace.

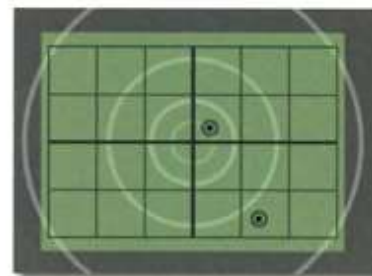


Si l'heure est erronée, cliquez pour synchroniser l'heure avec celle de votre tablette.

Calibration et Vérification

Sélectionnez **Calibrate** pour entrer en mode calibration.

- 1- Fixez une cible de calibration centrée sur votre ligne de visée.
- 2- Tirez deux ou trois munitions pour impacter la cible.
- 3- Zoomez ou déplacez le groupe d'impacts de façon à ce qu'ils correspondent aux impacts sur la cible papier.



Note : Vous n'avez à faire cette calibration qu'une fois pour un cadre cible donné. Tant que votre point de centre est à la même place, vous pouvez changer la distance ou le site de tir. Vous pouvez ajuster la calibration de position n'importe quand, pourvu qu'il y ait un impact sur la cible.

IMPORTANT : Surveillez toujours le **Sensor Monitor** afin de vérifier l'enregistrement correct des tirs.

Quand le **Sensor Monitor** est actif, toutes les lectures de capteurs sont maintenues, y compris celles qui semblent être des tirs réels.

Vous pouvez diagnostiquer les capteurs et les câbles avec le **Sensor Monitor**.

X: 2 mm
Y: 21 mm
Velocity: 1858 fps
Yaw: -2.5°
Pitch: -1.6°

all sensors OK
★★★★★

Average of 20 record shots:
Quality: ★★★★★
Yaw: -2.8° +/- 0.5°
Pitch: -1.8° +/- 0.4°

22 events recorded:

- 11:07 am 21 - Shot (★★★★★)
1858 fps, yaw -2.5°, pitch -1.6°
- 11:04 am 20 - Shot (★★★★★)
1883 fps, yaw -2.8°, pitch -1.6°
- 11:04 am 19 - Shot (★★★★★)
1664 fps, yaw -2.8°, pitch -1.9°